

February, 2008

IF

, or Britannia Charivari.

Since the second time of CLASSique



Since the second times of GEASS game

IF February, 2008

, or Britannia Charivari.







キャスターの殿
騎士だったとき…

僕は
沢山の日本人を…

スザク
そのことは
もう…

あれは
僕だったんだよ
ルーシュ…

『悪魔』って
疎まれて
恐れられて…

『男爵』なんて
地位が欲しかった
わけじゃないのに…

武器を持たない人も
無差別に
殺した…

これでは
ブリタニアは
変えられないって…
もう気付いてたのに

でも

君がエリア11を
つぶしてしまった
ほどの…

その能力に
あらがえる
くらい

あの時僕は
ゼロの命令で
人を殺すことを
拒絶した…

ルルーシュ
君の命令で人を殺すのは
嫌だつたんだと思う

頭のどこかで

ゼロは
ルルーシュかも
しれないって

思つてたから
かな



今
もしかして
いきかけたの？

ば…かつ…

ちが…うつ

そう…
じゃあ
ルルーシュの…ニーが
慣れるまで
このままだね…

園のほうが痛いで…

痛いの…

よ…

やめ…
よ…

とや…
よ…

何したらいいか
言つて…
命令して?

立場が悪くなると
だまる癖

変わらないね

モー

モード





ルルーシュ

僕は君の
殺せといふ命令には
抵抗できるから



だから

間違った方法で手に入れたものに価値などない…

助けてくれたのが
君でよかったです

今頃になって

スザクのあの言葉に報復されている…

ここまでお読み下さりありがとうございました。
最終回は女性専用で活動しております。You(あゆゆう)の内田水野ボッポと申します。
よもやこの表紙で間違えて手に取られる方がいらっしゃらないとは思いますが
いらっしゃいりませんでした。」・・・

DGゲーム好しかったです
スザクにギアをかけて非常にしました。非常にアドベンチャー
「キラースザクは、ナリの騎士にしだがったぐらいいだ！」とかいった面
「いやー、スザクは、ナリの騎士にしだがったぐらいいだ！」と思
さらには物語にしてからはコフィに「アーヴィング、君はスザクはー 私の仲間になったのです。」
なんて、埃に入りながら語っちゃうぜ。もういいルーチュの性格の悪ーじゃなくー
可愛いーとーー△ MihamaMihama
ちゃんとその度（スザクー すまないー）と心の中で謝罪してはいたものの
スザクが用意してくれりのもうルーチュらしくて面白かったです。

ゲームルーチュはスザクを救おうとして
自分のためのデスクをかけてしまったけれど
アニメ本編のルーチュは、スザクを救おうとしてスザクのためのギアをかけたのだから
最後は2人お互いに殴り合って離れたらしいな～と思いまし。

今日はアセットでは最終回目のアス本でした。
久々のアドベンチャーで、GDI ECO の中のアドベンチャー
アニメ本編のルーチュは、スザクを救おうとしてスザクのためのギアをかけたのだから
少しでも楽しんでいただけたら幸いです！

というわけで、PSP+PS2+GDIゲーム
そして絵画の2を楽しみにしつつ、ルル受けさいこー！
水野ボッポでした。ありがとうございました！

<http://you-net.com/boppo/>
boppo@you-net.com



-Since the second times of GEASSgame-

IF February, 2008

, or Britannia Charivari.

2008年2月17日 発行
2008年2月24日 (再版)

水翠野ポッポ 個人誌

iYou

<http://lyou-net.com/>
poppo@lyou-net.com

無断転載、複数、複数
インターネット上へのアップロード
未成年の方のご購読はご遠慮ください。

-Since the second times of GEASSgame-

IF February, 2008

, or Britannia Charivari.

2007年10月に発売されたDSゲームのクリア2周目。スザクをギアスで仲間にした場合を元にした同人誌です。

ADULT ONLY